# Liceo "Marie Curie" (Meda) Scientifico – Classico – Linguistico

# PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE PER COMPETENZE

# a.s. 2024-2025

CLASSE	Indirizzo di studio
1AS	Liceo Scientifico

Coordinatore di Classe	COLOMBO NICOLETTA
Segretario	REDAVID GRAZIANA
Rappresentanti genitori	ANTONELLA CARETTO - MAURA MAIESE
Rappresentanti studenti	VIOLA PAZZANO – LEONARDO ROSARIO MESSINA
Dirigente scolastico	WILMA DE PIERI

Documento di Programmazione approvato dal Consiglio di Classe in

data: 17.10.2024

# 1. COMPOSIZIONE DEL CONSIGLIO DI CLASSE

DISCIPLINA	DOCENTE
IRC	Lorenzo Freti
ITALIANO e LATINO	Nicoletta Colombo
STORIA e GEOGRAFIA	Michela Musante
INGLESE	Carla Borgonovo
MATEMATICA e FISICA	Nicoletta Cassinari
SCIENZE	Graziana Redavid
DISEGNO E STORIA DELL'ARTE	Laura Bellotti
EDUCAZIONE MOTORIA	Morena Quadrio (suppl. Vincenzo Pellitteri)

# 2. COMPOSIZIONE DELLA CLASSE

Numero complessivo degli studenti	22
Femmine	8
Maschi	14
Ripetenti interni	0
Ripetenti esterni	0
Nuovi inserimenti da altre scuole	0

# 3. ANALISI DELLA SITUAZIONE DI PARTENZA

# 3.1 AMBITO EDUCATIVO

**La classe** si presenta nel suo complesso con connotazioni mediamente positive

L'interesse generalmente è costante

La partecipazione generalmente è costante, ma un po' disordinata

I comportamenti generalmente sono corretti

## 3.2 AMBITO COGNITIVO

La situazione di partenza a livello cognitivo della classe può essere rilevata dalle programmazioni disciplinari.

# 4. OBIETTIVI TRASVERSALI

Il Consiglio di classe, tenendo conto dei livelli di ingresso, individua le seguenti competenze relazionali, comportamentali e culturali da acquisire nell'ambito dello sviluppo del curriculum, relativamente alle Competenze chiave europee

INDICATORI	DESCRITTORI
	<ul> <li>☑ Comunicare sia oralmente sia per iscritto in una serie di situazioni comunicative e adattare la propria comunicazione a seconda di come lo richieda la situazione.</li> <li>☑ Distinguere e utilizzare diversi tipi di testi, cercare,</li> </ul>
COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA	raccogliere ed elaborare informazioni, usare sussidi e formulare ed esprimere le argomentazioni in modo convincente e appropriato al contesto, sia oralmente sia per iscritto.   Interagire con gli altri, con la consapevolezza dell'impatto della lingua quali altri e della pagaggità di
	dell'impatto della lingua sugli altri e della necessità di usare la lingua in modo positivo e socialmente responsabile.
	☑ Essere consapevoli dei principali tipi di interazione verbale e dei registri del linguaggio.
COMUNICAZIONE IN LINGUE STRANIERE	☐ Comprendere messaggi, iniziare, sostenere e concludere conversazioni e leggere, comprendere e produrre testi appropriati alle esigenze individuali anche con l'utilizzo di adeguati sussidi.
	Apprezzare della diversità culturale, interesse e curiosità per le lingue e la comunicazione interculturale.
	<ul> <li>☑ Conoscere il calcolo, le misure e le strutture, le operazioni di base e le presentazioni matematiche di base, comprendere i termini e i concetti matematici ed i quesiti cui la matematica può fornire una risposta.</li> <li>☑ Applicare i principi e i processi matematici di base nel</li> </ul>
COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE DI BASE IN CAMPO SCIENTIFICO E TECNOLOGICO	contesto quotidiano.  Conoscere i principi di base del mondo naturale, i concetti, i principi e i metodi scientifici fondamentali, la tecnologia, i prodotti e i processi tecnologici, nonché comprendere l'impatto della scienza e della tecnologia sull'ambiente naturale.
	⊠ Sviluppare la valutazione critica e la curiosità, l'interesse per questioni etiche e il rispetto sia per la sicurezza sia per la sostenibilità, in particolare per quanto concerne il progresso scientifico e tecnologico.
COMPETENZA DIGITALE	☑ Comprendere le opportunità e dei potenziali rischi di Internet e della comunicazione tramite i supporti elettronici per il lavoro, il tempo libero, la condivisione di informazioni e le reti collaborative, l'apprendimento e la ricerca
	☑ Cercare, raccogliere e trattare le informazioni e usarle in modo critico e sistematico, accertandone la pertinenza

	<ul> <li>e distinguendo il reale dal virtuale pur riconoscendone le correlazioni.</li> <li>Uso critico e responsabile dei mezzi di comunicazione interattivi.</li> </ul>
IMPARARE AD IMPARARE	<ul> <li>✓ Sviluppare le proprie strategie di apprendimento preferite, dei punti di forza e dei punti deboli delle proprie abilità.</li> <li>✓ Acquisire le abilità di base (come la lettura, la scrittura e il calcolo e l'uso delle competenze TIC) necessarie per un apprendimento ulteriore.</li> <li>✓ Perseverare nell'apprendimento, concentrarsi per periodi</li> </ul>
	prolungati e riflettere sugli obiettivi e le finalità dell'apprendimento stesso.   Cercare nuove opportunità di apprendere e di applicare l'apprendimento in una gamma di contesti della vita.
	Competenze sociali:
	☑ Orientare il proprio stile di vita al conseguimento di una salute fisica e mentale ottimali, intese anche quali risorse per se stessi, per la propria famiglia e per l'ambiente sociale immediato di appartenenza.
	☑ Conoscere i concetti di base riguardanti gli individui, i gruppi, le organizzazioni del lavoro, la parità e la non discriminazione tra i sessi, la società e la cultura, le dimensioni multiculturali e socioeconomiche delle società europee.
	☑ Comunicare in modo costruttivo in ambienti diversi, di mostrare tolleranza, di esprimere e di comprendere diversi punti di vista e di essere in consonanza con gli altri. Competenze civiche
COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE	⊠ Conoscere e applicare i concetti di democrazia, giustizia, uguaglianza, cittadinanza e diritti civili.
CIVICIL	☐ Conoscere i principi dell'integrazione europea, nonché delle strutture, dei principali obiettivi e dei valori dell'UE, come pure una consapevolezza delle diversità e delle identità culturali in Europa.
	☑ Impegnarsi in modo efficace con gli altri nella sfera pubblica nonché di mostrare solidarietà e interesse per risolvere i problemi che riguardano la collettività locale e la comunità allargata nel pieno rispetto dei diritti umani, tra cui anche quello dell'uguaglianza quale base per la democrazia.
	☑ Partecipare al processo decisionale democratico a tutti i livelli, a dimostrare senso di responsabilità, nonché comprensione e rispetto per i valori condivisi, necessari ad assicurare la coesione della comunità, come il rispetto dei principi democratici.
SENSO DI INIZIATIVA E DI IMPRENDITORIALITÀ	☑ Dimostrare capacità di pianificazione, di organizzazione, di gestione, di leadership e di delega, di analisi, di comunicazione, di rendicontazione, di valutazione, capacità di lavorare sia individualmente sia in collaborazione all'interno di gruppi.

CONSAPEVOLEZZA ED
<b>ESPRESSIONE CULTURALI</b>

- ☑ Dimostrare consapevolezza del retaggio culturale locale, nazionale ed europeo e della sua collocazione nel mondo (con conoscenza di base delle principali opere culturali).
- ☑ Cogliere la diversità culturale e linguistica in Europa e in altre parti del mondo e la necessità di preservarla.
- ☑ Correlare i propri punti di vista creativi ed espressivi ai pareri degli altri.
- ☑ Dimostrare atteggiamento aperto verso la diversità dell'espressione culturale e del rispetto della stessa.

Il Consiglio di classe si propone di far raggiungere agli allievi quanto di seguito riportato **obiettivi formativi**:

- essere disponibili alla partecipazione al dialogo educativo, alla collaborazione e alla progettazione in gruppo nell'ambito di un rapporto dialettico tra pari;
  - acquisire comportamenti improntati al rispetto delle regole della legalità e della cultura della convivenza civile e dell'accoglienza, in funzione dell'esercizio di una cittadinanza attiva.

Per quanto attiene agli **obiettivi socio- affettivi**, vengono individuati due livelli entro i quali operare (dinamiche di gruppo):

- 1. il rapporto con i docenti;
- 2. il rapporto con i compagni.

#### In relazione al rapporto con i docenti si concordano le seguenti strategie:

- stabilire ed esplicitare il "percorso didattico-educativo", mettendo a disposizione degli allievi e delle famiglie la programmazione del consiglio di classe (a cura dell'insegnante coordinatore) e dei piani di lavoro delle singole discipline (a cura dei rispettivi insegnanti);
- far cogliere agli studenti con atteggiamenti, comportamenti e stili di lavoro coerenti il clima di collaborazione del Consiglio di classe;
- ove possibile, coinvolgere gli studenti anche in fase di verifica, chiedendo un giudizio facoltativo sul tipo di prova e sulla rispondenza all'obiettivo e al lavoro svolto.

#### In relazione al rapporto con i compagni:

- stabilire con gli studenti regole di rispetto reciproco e di solidarietà;
- favorire momenti di comunicazione in piccoli gruppi;

Inoltre, per creare un buon clima di classe che possa favorire l'apprendimento ed infondere negli alunni uno stato d'animo positivo consentendo così all'insegnante di ottimizzare il proprio intervento, il Consiglio di Classe definisce alcune norme di comportamento comune:

- rispetto dell'orario delle lezioni e delle scadenze;
- trasparenza e condivisione immediata della valutazione;
- richiamo al rispetto delle regole che disciplinano la vita scolastica;
- apertura al dialogo su richieste specifiche della classe;
- disponibilità al sostegno nelle difficoltà;
- fiducia nelle capacità dell'allievo per motivare all'apprendimento;
- responsabilizzazione dell'allievo attraverso la consapevolezza della propria situazione scolastica.

# **4.1 COMPETENZE ASSI CULTURALI**

# **ASSE DEI LINGUAGGI**

COMPETENZA	DISCIPLINE PREVALENTI	DISCIPLINE CONCORRENTI
Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabile per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti	Italiano	Tutte le altre
Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo	Italiano, Latino	Inglese
Produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi comunicativi	Italiano, Latino	Inglese
Utilizzare una lingua straniera per i principali scopi comunicativi ed operativi	Inglese	========
Utilizzare gli strumenti fondamentali per una fruizione consapevole del patrimonio letterario	Italiano	========
Utilizzare e produrre testi multimediali	========	=========

## **ASSE MATEMATICO**

COMPETENZA	DISCIPLINE PREVALENTI	DISCIPLINE CONCORRENTI
Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica	Matematica, Fisica	Scienze
Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni	Matematica	Disegno
Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi	Matematica, Fisica, Scienze	Tutte le altre
Analizzare dati ed interpretarli, sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico	Matematica, Fisica, Scienze	========

# **ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO**

7.00 - 0.01 - 0.11 - 0.10 - 0.1			
COMPETENZA		DISCIPLINE CONCORRENTI	
Osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale ed artificiale e riconoscere nelle sue varie forme i concetti di sistema e di complessità	Scienze, Fisica	=========	
Analizzare qualitativamente e quantitativamente fenomeni legati	=========	=======================================	

alle trasformazioni di energia a partire dall'esperienza		
Essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate	Fisica, Scienze	=======================================

#### **ASSE STORICO-SOCIALE**

COMPETENZA		DISCIPLINE CONCORRENTI
Comprendere il cambiamento e la diversità dei tempi storici in una dimensione diacronica attraverso il confronto tra epoche e in una dimensione sincronica attraverso il confronto tra aree geografiche e culturali	Geostoria	
Collocare l'esperienza personale in un sistema di regole fondato sul reciproco riconoscimento dei diritti garantiti dalla Costituzione, a tutela della persona, della collettività e dell'ambiente	Educazione Civica	=========
Riconoscere le caratteristiche essenziali del sistema socio economico per orientarsi nel tessuto produttivo del proprio territorio	=========	==========

# 5. MODALITA' DI LAVORO

Si rimanda alla programmazione disciplinare dei singoli docenti.

## 6. STRUMENTI DI VERIFICA

Si rimanda alla programmazione disciplinare dei singoli docenti.

## 7. CRITERI GENERALI DI VALUTAZIONE

Si rimanda alle griglie indicate nei documenti dei dipartimenti disciplinari.

## 7.1 INTESE PER LA SCANSIONE TEMPORALE DELLE VERIFICHE

Le verifiche scritte verranno programmate almeno una settimana in anticipo e non verranno assegnate due verifiche scritte lo stesso giorno, tranne in casi eccezionali.

# 8. STRATEGIE PER IL SOSTEGNO, IL RECUPERO, IL POTENZIAMENTO DELLE ECCELLENZE

# Strategie per il sostegno e il recupero

- ☑ Riproposizione dei contenuti in forma diversificata
- ☑ Attività guidate a crescente livello di difficoltà
- ☑ Esercitazioni per migliorare il metodo di studio e di lavoro
- ☑ Recupero in itinere

- ☐ Sportello help, se organizzato
- ☑ Altro: Interventi metodologici (Orientametodo)

# Strategie per il potenziamento delle eccellenze

- ☑ Corsi per la partecipazione alle varie fasi dei diversi Campionati (fisica, matematica...)
- ☑ Corsi per le certificazioni linguistiche
- □ Stages
- ☐ Scuole estive
- ☑ Partecipazione a gare (di carattere umanistico, scientifico, sportivo...)
- ☑ Partecipazione a concorsi
- ☐ Altro: Fare clic o toccare qui per immettere il testo.

#### 9. ATTIVITA' COMPLEMENTARI ED INTEGRATIVE

Titolo del progetto,	Obiettivi (da indicare sinteticamente riferendosi agli
uscita didattica o	assi culturali o agli obiettivi trasversali)
viaggio di istruzione	

Ed. Civica: "L'importanza delle regole e dei principi della convivenza civile" 2 ore	<ul> <li>Riconoscere che ognuno è portatore di diritti di cui è fruitore ma che allo stesso tempo è tenuto ad adempiere ai propri doveri</li> </ul>
READING IN MEDATECA "SULLA SOGLIA" 2 ore circa	<ul> <li>Dare agli studenti la possibilità di incontrare un autore distopico come Bradbury attraverso la lettura ad opera di un attore per riflettere su se stessi e sulle proprie emozioni</li> </ul>
ADOLESCENTI ED EMOZIONI 4 ore	<ul> <li>Favorire una riflessione su come gestire al meglio le emozioni</li> <li>Imparare a condividere esperienze e vissuti</li> <li>Riconoscere dentro di sé le risorse per affrontare situazioni difficili</li> </ul>
PROGETTO ORIENTAMETODO (extracurriculare)	<ul> <li>Accompagnare all'acquisizione di un metodo di studio personale ed efficace</li> </ul>
PROGETTO ACCOGLIENZA Uscita in montagna (1 giornata)	<ul><li>Favorire la socializzazione</li><li>Saper definire e comunicare le proprie emozioni</li></ul>

Visione di un film e dibattito	
(3 ore circa)	
Festa (extracurricolare)	

Conferenza sull'ENEIDE (titolo da definire) 2 ore	•	Rileggere un classico con un esperto
Libera partecipazione ai GIOCHI DELLA CHIMICA e DELLE SCIENZE NATURALI.		Misurarsi con prove elaborate da enti esterni Applicare strategie per risolvere problemi
Libera partecipazione ai GIOCHI DELLA MATEMATICA.	•	Misurarsi con prove elaborate da enti esterni Applicare strategie per risolvere problemi

A questi progetti si aggiungono quelli previsti dal PTOF a libera adesione.

# 10. PERCORSI INTERDISCIPLINARI

Non sono previsti per il momento percorsi particolare, tuttavia non mancheranno occasioni per abituare gli studenti a confrontare informazioni provenienti da discipline diverse (es.: grammatica italiana e grammatica latina, lessico italiano e lessico latino, epica e storia, etc...)

# 11. PERCORSI DI EDUCAZIONE CIVICA

classe I^	Ambito di riferimento e	Obiettivi generali	Argomenti	I quad.	II quad.
	tema generale  COSTITUZIONE  L'importanza delle regole e dei principi della convivenza civile	Acquisire la coscienza dell'importanza del rispetto delle regole, delle norme e dei canoni comportamentali nella comunità sociale. Conoscere, condividere e rispettare i principi della convivenza civile. Sviluppare il senso di appartenenza alla comunità scolastica e al territorio. Riconoscere che ognuno è portatore di diritti di cui è fruitore ma allo stesso tempo è tenuto ad adempiere ai propri doveri.	La funzione delle regole nei vari tipi di comunità dall'antichità ai giorni nostri.  Le regole della scuola (regolamento, organi collegiali).  Il rapporto tra regole e libertà.  Cenni sulla storia della Costituzione Italiana e il significato delle feste nazionali.	Esperto interno L'importanza delle regole 2h  Fis e Ita 2h+1h (comprensive della elezione dei rappresentanti di classe)	Geostoria 3h
		Conoscere le norme di circolazione stradale per la sicurezza e la salute propria e altrui e per prevenire possibili rischi.	Il ruolo dell'associazionismo e del volontariato per l'inclusione e la solidarietà, sia all'interno della scuola, sia nella comunità.  Le principali norme del Codice della strada e le conseguenze del	a cura della Commissione Ed. Civica 1h 1h verifica con domande comuni	Ita + Lat 6h

CITTADINANZA DIGITALE Il manifesto della comunicazione	Conoscere le norme comportamentali da osservare nell'ambito dell'utilizzo delle tecnologie	loro mancato rispetto. Modalità di comunicazione corretta in rete. Il "Manifesto della	Mate + Fis 4h + 1h verifica	
non ostile	digitali e dell'interazione in ambienti digitali.	comunicazione non ostile".		
SVILUPPO ECONOMICO E SOSTENIBILITÀ Il riciclo	Conoscere le norme da osservare per la tutela dell'ambiente. Sviluppare atteggiamenti virtuosi nelle abitudini quotidiane per evitare lo spreco. Conoscere gli organi europei e italiani che si occupano di tutela dell'ambiente.	Forme ed aspetti dell'inquinamento ambientale. I rifiuti (classificazione e loro gestione). Obiettivi agenda 2030 Monitoraggio e gestione dei rifiuti in casa e nel proprio	Ed. Fisica Visione di un film 2h	Scienze 2h + 1 h verifica  Inglese 3h  Arte 2h + 1h verifica
Reddito e pianificazione	Comprendere l'importanza di pianificare con prudenza entrate e uscite. Comprendere le ragioni e le modalità del prelievo fiscale sui redditi.	comune.  Tipologie di reddito, tassazione e budget.	Esperto interno 1h	
			15h	18h

## **Indice**

- 1. Composizione del Consiglio di classe
- 2. Composizione della classe
- 3. Analisi della situazione di partenza
  - 1. Ambito educativo
  - 2. Ambito cognitivo
- 4. Obiettivi trasversali
  - 1. Competenze assi culturali
- 5. Modalità di lavoro
- 6. Strumenti di verifica
- 7. Criteri generali di valutazione
  - 1. Intese per la scansione temporale delle verifiche
- 8. Strategie per il sostegno, il recupero e il potenziamento delle eccellenze
- 9. Attività complementari ed integrative
- 10. Percorsi interdisciplinari
- 11. Percorsi di educazione civica