

# SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE

Prof. Cesare Emanuele Ratti

Libro di testo di riferimento: Fiorini, Coretti, Bocchi “Più Movimento”- Marietti Scuola

Unità didattiche

Modulo didattico: I giochi sportivi

Macroambito di competenza: lo sport, le regole, il fair play.

Competenze: cooperare in gruppo valorizzando le propensioni individuali e l'attitudine a ruoli definiti

Abilità: partecipare e collaborare con i compagni per il raggiungimento di uno scopo comune

Contenuti specifici: Baseball

Modulo didattico: Sport inclusivo

Macroambito di competenza:

Competenze: Promuovere l'inclusività nello sport

Abilità: Consolidare l'accettazione dell'altro e della sua unicità, comprendere l'importanza dei giochi inclusivi.

Contenuti specifici: Special Olympics. Gli sport paralimpici.

Modulo didattico: le capacità condizionali

Macroambito di competenza: la percezione di sé e lo sviluppo funzionale delle capacità motorie.

Competenze: realizzare movimenti complessi in relazione ad una maggior padronanza di sé.

Abilità: riprodurre schemi motori complessi.

Contenuti specifici: le corse ad ostacoli. Tecnica: la gamba di attacco, la gamba di richiamo, le distanze.

Modulo didattico: I giochi sportivi

Macroambito di competenza: lo sport, le regole, il fair play.

Competenze: praticare uno sport individuale in modo da abituarsi al confronto con l'altro.

Abilità: eseguire e controllare i fondamentali individuali di base degli sport

Contenuti specifici: Tennis tavolo.

Modulo didattico: I giochi non convenzionali

Macroambito di competenza: lo sport, le regole, il fair play.

Competenze: sperimentare l'evoluzione dei gesti tecnici e una partecipazione attiva in nuovi giochi sportivi.

Abilità: incrementare l'abilità nei fondamentali di vari sport.

Contenuti specifici: Dal Tag Rugby al “Mc Ball”.