

Informatica

Classe 3ASA

Prof. Ionut Sechelar

Testi in adozione:

Piero Gallo e Pasquale Sirsi, Informatica App, Terza edizione, 2° biennio

Contenuti disciplinari:

Office Automation avanzato

- Funzionalità avanzate dei fogli di calcolo

Funzioni e strutture di dati in C/C++

- Le funzioni
- Introduzione: l'analisi dei problemi
- Ambiente locale e ambiente globale
- Le strutture di dati
- Dichiarazione di un vettore in C/C++
- L'ordinamento degli elementi di un vettore
- La generazione di numeri casuali in C++
- Le matrici
- I record
- Struct e array in C++

Programmazione a oggetti

- La programmazione a oggetti
- Classi e istanze
- Attributi e metodi
- La definizione di una classe
- Metodi costruttori e metodi distruttori
- Il metodo main
- Metodi get() e metodi set()
- Class scope
- Aggregazione di classi
- Ereditarietà
- Il livello protetto
- Polimorfismo

Il mondo del Web

- Soluzioni per il web
- L'ipertesto
- Architettura per il web
- Hosting e housing
- Pubblicare un sito
- Soluzioni pronte all'uso: CMS (Content Management System)
- Linguaggi per il web: HTML e CSS
- Struttura e rappresentazione
- Da HTML a HTML5
- Aspetti fondamentali di un documento HTML
- I tag di HTML5
- I fogli di stile CSS e regole di CSS

- Realizzare le pagine web
- I contenitori
- La presentazione del contenuto
- Il box model
- I moduli
- Strutturare una pagina
- HTML5 e multimedia

La programmazione client: JavaScript

- Introduzione a JavaScript
- La gestione degli errori
- Le istruzioni di output
- La gestione dell'input
- La gestione delle variabili
- Gli array
- Le funzioni

Educazione Civica

- Sicurezza Informatica