

# SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE

Prof. Cesare Emanuele Ratti

Libro di testo di riferimento: Fiorini, Coretti, Bocchi “Più Movimento”- Marietti Scuola

Unità didattiche

Modulo didattico: I giochi sportivi

Macroambito di competenza: lo sport, le regole, il fair play.

Competenze: cooperare in gruppo valorizzando le propensioni individuali e l'attitudine a ruoli definiti

Abilità: eseguire e controllare i fondamentali individuali, partecipare e collaborare con i compagni per il raggiungimento di uno scopo comune.

Contenuti specifici: Volley. I fondamentali tecnici e tattici. Julio Velasco e la cultura degli alibi.

Modulo didattico: le capacità condizionali

Macroambito di competenza: la percezione di sé e lo sviluppo funzionale delle capacità motorie.

Competenze: comprendere gli effetti dell'allenamento sulle capacità condizionali.

Abilità: adattare il movimento alle variabili spaziali e temporali

Contenuti specifici: Atletica leggera. Le corse di velocità - i 60 metri. I salti in estensione indoor e outdoor.

La storia di Fiona May.

Modulo didattico: storytelling

Macroambito di competenza: salute, benessere, sicurezza e prevenzione.

Competenze: prendere consapevolezza dei valori sociali dello sport.

Abilità: Partecipare attivamente, conoscere e interagire con i compagni.

Contenuti specifici: Lo storytelling digitale e i servizi giornalistici.

Modulo didattico: I giochi sportivi

Macroambito di competenza: lo sport, le regole, il fair play.

Competenze: praticare uno sport individuale in modo da abituarsi al confronto con l'altro.

Abilità: eseguire e controllare i fondamentali individuali di base degli sport

Contenuti specifici: Tennis tavolo.

Modulo didattico: “Scacco? Matto!”

Macroambito di competenza: lo sport, le regole, il fair play.

Competenze: conoscere ed applicare le strategie tecnico-tattiche dei giochi sportivi.

Abilità: analizzare, riconoscere e risolvere varie situazioni di gioco.

Contenuti specifici: Introduzione al gioco degli scacchi. Storia, la scacchiera, i movimenti dei pezzi e il loro valore, combinazioni di gioco, le fasi di una partita. Scacchi e Life skills. Torneo di classe.